**TRABAJO PRACTICO # 1**

**CREAR STARTUPS**

CONSIGNAS:

1- CREAR NOMBRE

2- CREAR LOGO

3- DETERMINAR SEGMENTO

   3.1 - AGRICOLA - GANADERA

   3.2 - HIDRICA

   3.3 - CLIMATICA

   3.4 - BIOMEDICINA

   3.5 - MINERIA

   3.6 - SOCIAL

   3.7-  FINTECH

  3.8 - CRYPTO

  3.9 - DESARROLLO DE SOFTWARE

IMPORTANTE: EN TODOS LOS CASOS DEBERA INCLUIR CIBERSEGURIDAD - IA

4 - CUALES SON LAS METODOLIGAS DE SISTEMAS A UTILIZAR:

4.1 - Definir los ON (OBJETIVOS DE NEGOCIO)

4.2- Definir los actores AN

4.3- Definir los usuarios del sistema (casos de uso) CU

Un caso de uso es una descripción de cómo un usuario interactúa con un sistema o producto. Se trata de una técnica que permite capturar, modelar y especificar los requisitos de un sistema

Características de los casos de uso

* Representan una unidad discreta de interacción entre un usuario y el sistema
* Se pueden "incluir" o "extender" a otros casos de uso
* Tienen requisitos, que son las cosas que el caso de uso debe permitir hacer al usuario
* Tienen restricciones, que son reglas acerca de qué se puede y qué no se puede hacer

Ejemplos de casos de uso

* Validarse en el sistema
* Registrarse en el sistema
* Crear un pedido
* Pedir comida
* Comer comida
* Pagar por la comida

4.4 – Definir los usuarios del producto (historias de usuarios) US

Las historias de usuario son descripciones sencillas y claras de las necesidades de un usuario, utilizadas en el desarrollo de software y gestión de proyectos ágiles. Se escriben desde la perspectiva del usuario y explican qué quiere hacer y por qué, ayudando a los equipos a comprender las necesidades del usuario y a comunicar los requisitos.

Ejemplos de historias de usuario:

* "Como usuario, quiero poder realizar un pedido en línea para que pueda ahorrar tiempo y esfuerzo".
* "Como administrador, quiero poder editar perfiles de usuarios para que pueda gestionar mejor el acceso al sistema".

Beneficios de usar historias de usuario:

* Facilitan la comunicación entre el equipo de desarrollo y el usuario.
* Ayudan a priorizar y planificar el trabajo.
* Permiten una mejor comprensión de las necesidades del usuario.
* Fomentan la colaboración y el trabajo en equipo.
* Ofrecen una forma flexible y ágil de gestionar los requisitos.

(Una historia de usuario generalmente se cuenta en una oración, siguiendo el siguiente formato: “Como [perfil], quiero [objetivo del software], para lograr [resultado]”. El propósito de escribir historias de usuario es representar con precisión de qué manera una función de software se traduce en valor para el usuario)